

San Marcos

BACHILLERATO EN

**INGENIERÍA EN
SISTEMAS INFORMÁTICOS**



MODALIDAD VIRTUAL

#1 EN EDUCACIÓN
VIRTUAL

Somos
esencial[®]
COSTA
RICA


APRENDIZAJE
AUMENTADO

DESCRIPCIÓN

El Bachillerato en Ingeniería en Sistemas Informáticos de la Universidad San Marcos hace especial énfasis en la aplicación y práctica de conocimientos y habilidades en las áreas de razonamiento matemático -estadístico, análisis económico-financiero, gestión administrativa y tecnológica, sistemas de información, humanidades y habilidades blandas. Con el fin de formar personas profesionales que contarán con las condiciones de diseñar e implementar soluciones informáticas en contextos empresariales, institucionales o de cualquier otra índole. Así como contribuir al entorno social, económico, laboral y profesional del país y la región, por medio de la formación de profesionales en Ingeniería en Sistemas Informáticos capaces de investigar, diseñar y gestionar sistemas de información, que ejerzan su disciplina de manera ética, eficaz, eficiente y socialmente responsable, en respuesta a las necesidades sociolaborales en el sector tecnológico, de rápido crecimiento y alta especialización.

PERFIL DEL EGRESADO

El graduado en el Bachillerato en Ingeniería en Sistemas Informáticos, de la Universidad San Marcos, contará con conocimiento y habilidades en las áreas de razonamiento matemático estadístico, análisis económico financiero, gestión administrativa y tecnológica, sistemas de información, humanidades y habilidades blandas. La persona que se gradué de esta carrera estará en condiciones de diseñar e implementar soluciones informáticas en contextos empresariales, institucionales o de cualquier otra índole.

MERCADO LABORAL

El panorama laboral de los graduados en ingeniería en sistemas en Costa Rica es positivo y evidencia datos que justifican la pertinencia del programa. Según el OLAP-CONARE, la empleabilidad en esta disciplina es superior al 90%; las jornadas laborales son de tiempo completo son superiores al 84%, y el grado de satisfacción laboral es superior al 90%.

REQUISITOS DE GRADUACIÓN

- Aprobar el plan de estudio de la carrera
- Realizar y aprobar el Trabajo Comunal Universitario (TCU)
- Cancelar el monto correspondiente al derecho de graduación



Universidad San Marcos



@usanmarcoscr



Usanmarcoscr



USANMARCOSCR



@USANMARCOSCR

PLAN DE ESTUDIO

CÓDIGO	MATERIA	CRÉDITOS	REQUISITOS
BISV-01	• INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA	3	_____
BAV-05	• MATEMÁTICA I	4	_____
BISV-02	• LÓGICA DE PROGRAMACIÓN	3	_____
BINV-II	• FÍSICA	3	_____
BAV-04	• EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA	3	_____
BAV-02	• ADMINISTRACIÓN GENERAL	4	_____
BISV-03	• MODELOS DE PROGRAMACIÓN I	3	BISV-02
BISV-04	• DISEÑO DIGITAL	4	_____
BISV-05	• ARQUITECTURA DE HARDWARE	3	BISV-01
BINV-07	• CÁLCULO DIFERENCIAL	3	BAV-05
BISV-06	• FUNDAMENTOS DE SEGURIDAD INFORMÁTICA	3	BISV-05
BISV-07	• MODELOS DE PROGRAMACIÓN II	4	BISV-03
BINV-08	• ÁLGEBRA LINEAL	3	BINV-07
BAV-06	• CONTABILIDAD I	4	_____
BISV-08	• REDES Y COMUNICACIONES	3	BISV-05
BISV-09	• SEGURIDAD EN REDES	3	BISV-05
BAV-23	• CONTABILIDAD DE COSTOS I	4	BISV-03
BISV-10	• SISTEMAS OPERATIVOS	3	BINV-07
BAV-13	• ESTADÍSTICA I	3	_____
BAV-27	• METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3	BISV-05
BAV-42	• MERCADEO DIGITAL Y REDES SOCIALES	4	_____
BISV-II	• GOBIERNO DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN	3	_____
BISV-12	• FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN EN LA NUBE	3	BISV-10
BISV-13	• BASES DE DATOS I	3	BISV-10
BINV-16	• ECUACIONES DIFERENCIALES	3	BINV-08
BISV-14	• CRIPTOGRAFÍA Y MECANISMOS DE SEGURIDAD	4	BISV-09
BISV-15	• DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	3	_____
BISV-16	• INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA	3	_____
BISV-17	• BASES DE DATOS II	3	BISV-13
BINV-24	• INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I	3	_____
BISV-18	• INFORMÁTICA FORENSE	4	BISV-14
BISV-19	• INGENIERÍA DE SOFTWARE I	3	_____
BISV-20	• ANÁLISIS DE GRANDES CONJUNTOS DE DATOS	3	BISV-17
BISV-21	• DISEÑO DE CENTROS DE DATOS Y NUBES	3	BISV-12
BAV-34	• ÉTICA PROFESIONAL	3	_____
BISV-22	• SISTEMAS DE GESTIÓN DE SEGURIDAD INFORMÁTICA	4	BISV-18
BINV-20	• GESTIÓN DE PROYECTOS	4	_____
BISV-23	• AUDITORÍA DE LA SEGURIDAD	3	BISV-18
BISV-24	• INGENIERÍA DE SOFTWARE II	3	BISV-19
BISV-25	• PROYECTO DE GRADUACIÓN	3	VII cuatrimestre concluido

TOTAL DE CRÉDITOS 131



4000-8726



usanmarcos.ac.cr